

Теоретическая часть:

1. Что такое low-code разработка и в чем заключается её основная идея?
2. Что такое «Группа доступа» (роль) в контексте ролевой модели GreenData?
3. Назовите три ключевых преимущества low-code платформ для бизнеса.
4. Что такое «Тип объекта» в GreenData?
5. Как low-code платформы способствуют снижению затрат на разработку и сопровождение приложений?
6. Что такое «Реестр объектов» и для чего он используется?
7. Как low-code подход влияет на безопасность разрабатываемых приложений?
8. Что такое «Виджеты»? Перечислите и кратко охарактеризуйте не менее трех видов виджетов, доступных на платформе.
9. Перечислите основные этапы создания приложения с использованием low-code инструментов.
10. Какую логику реализует комплекс приложения на GreenData? В чем разница между «Front» и «Back» сценариями?
11. Что происходит на этапе «Интеграция» при разработке low-code приложения?
12. Дайте определения понятиям «Атрибут» и «Экземпляр». Приведите примеры для типа объекта «Командировка».
13. Почему этап «Оптимизация» важен после внедрения приложения?
14. Что означает утверждение, что архитектура платформы GreenData является «последовательно выстроенной»? Как представлены её уровни?
15. Какие ключевые возможности (модули) сочетает в себе платформа GreenData как low-code решение?

МДК 11.01 Технология разработки и защиты баз данных

преподаватель: Здор Даниил Игоревич

Московский приборостроительный техникум

16. Что такое «Визуал» в платформе GreenData и какую проблему он решает для конечного пользователя?

Практическая часть:

1. Проектирование и создание реляционной базы данных для системы учёта товаров в продуктовом магазине.
2. Создание веб-интерфейса на GreenData UI для онлайн-магазина книг с функциями поиска, фильтрации и оформления заказа.
3. Построение BPMN-процесса и автоматизация процедуры регистрации пассажира и сдачи багажа в аэропорту.
4. Разработка отчётности и аналитики для фитнес-центра, отображающей динамику посещений, популярность услуг и финансовые показатели.
5. Моделирование ролей, прав доступа и жизненного цикла данных для системы управления проектами в IT-компании.
6. Проектирование и создание реляционной базы данных для библиотеки с учётом книг, читателей, выдачи и возврата.
7. Создание веб-интерфейса на GreenData UI для системы бронирования мест в киберклубе (выбор компьютера, времени, оплаты).
8. Построение BPMN-процесса и автоматизация обработки заявок на ремонт в автосервисе (от приёма заявки до выдачи автомобиля клиенту).
9. Разработка отчётности и аналитики для онлайн-курсов, включающей прогресс студентов, успеваемость и рейтинги преподавателей.
10. Моделирование ролей, прав доступа и жизненного цикла данных для государственного портала оказания услуг.

МДК 11.01 Технология разработки и защиты баз данных

преподаватель: Здор Даниил Игоревич

Московский приборостроительный техникум

11. Проектирование и создание реляционной базы данных для стартапа по доставке готовой еды (заказы, курьеры, рестораны, клиенты).
12. Создание веб-интерфейса на GreenData UI для корпоративного портала сотрудников с новостями, задачами и календарём событий.
13. Построение BPMN-процесса и автоматизация цикла разработки новой функции в IT-компании (от идеи до релиза).
14. Разработка отчётности и аналитики для сервиса каршеринга, показывающей загрузку автомобилей, популярные локации и финансовые потоки.
15. Моделирование ролей, прав доступа и жизненного цикла данных для медицинской информационной системы поликлиники.
16. Проектирование и создание реляционной базы данных для коворкинг-центра (бронирование переговорных, учёт клиентов, оплата).
17. Создание веб-интерфейса на GreenData UI для платформы знакомств с профилями пользователей, чатом и системой подбора пар.
18. Построение BPMN-процесса и автоматизация цепочки поставок на складе от заказа товара у поставщика до отгрузки клиенту.
19. Разработка отчётности и аналитики для интернет-провайдера, отображающей статистику по тарифам, заявкам на подключение и сбоям.
20. Моделирование ролей, прав доступа и жизненного цикла данных для системы внутреннего электронного голосования в крупной компании.
21. Проектирование и создание реляционной базы данных для музыкальной стриминговой платформы (артисты, альбомы, плейлисты, пользователи).
22. Создание веб-интерфейса на GreenData UI для системы управления отелем (бронирование номеров, учёт гостей, housekeeping).

МДК 11.01 Технология разработки и защиты баз данных

преподаватель: Здор Даниил Игоревич

Московский приборостроительный техникум

23. Построение BPMN-процесса и автоматизация обработки кредитной заявки в банке (от подачи документов до вынесения решения).

24. Разработка отчётности и аналитики для торговой сети, фокусирующейся на сезонности продаж, остатках на складах и эффективности рекламы.

25. Моделирование ролей, прав доступа и жизненного цикла данных для системы управления контентом (CMS) новостного сайта.

26. Проектирование и создание реляционной базы данных для сервиса проката спортивного инвентаря (лыжи, велосипеды и т.д.).

27. Создание веб-интерфейса на GreenData UI для мобильного приложения по отслеживанию личных финансов и бюджета.

28. Построение BPMN-процесса и автоматизация проведения онлайн-турнира по киберспорту (регистрация команд, сетка матчей, результаты).

29. Разработка отчётности и аналитики для благотворительного фонда, показывающей динамику пожертвований, затраты на проекты и охват аудитории.

30. Моделирование ролей, прав доступа и жизненного цикла данных для системы удалённого обучения и аттестации сотрудников.